KWARTET 01

De Ster



BREUK

1/2

BR | % | 0, | FIG

KWARTET 02

De Regenboog



BREUK

1/4

BR | % | 0, | FIG

KWARTET 03

De Raket



BREUK

3/4

BR | % | 0, | FIG

KWARTET 04

De Jungle



BREUK

1/5

BR | % | 0, | FIG

KWARTET 05

De Vulkaan



BREUK

2/5

BR | % | 0, | FIG

KWARTET 06

De Oceaan



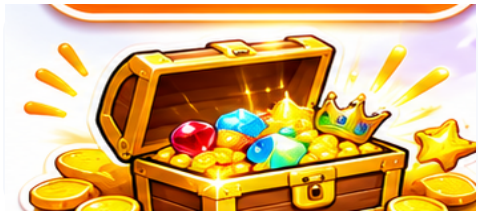
BREUK

3/5

BR | % | 0, | FIG

KWARTET 07

De Schat



BREUK

4/5

BR | % | 0, | FIG

KWARTET 08

De Robot



BREUK

1/10

BR | % | 0, | FIG

KWARTET 09

De Planeet



BREUK

3/10

BR | % | 0, | FIG

KWARTET 10

De Sport



BREUK

7/10

BR | % | 0, | FIG

KWARTET 11

De IJsberg



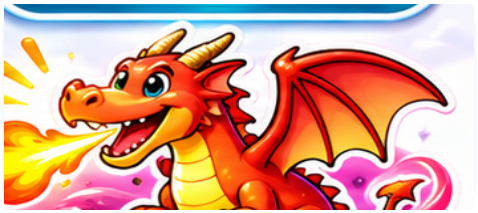
BREUK

1/8

BR | % | 0, | FIG

KWARTET 12

De Draak



BREUK

3/8

BR | % | 0, | FIG

KWARTET 01

De Ster



PROCENT

50%

BR | % | 0, | FIG

KWARTET 02

De Regenboog



PROCENT

25%

BR | % | 0, | FIG

KWARTET 03

De Raket



PROCENT

75%

BR | % | 0, | FIG

KWARTET 04

De Jungle



PROCENT

20%

BR | % | 0, | FIG

KWARTET 05

De Vulkaan



PROCENT

40%

BR | % | 0, | FIG

KWARTET 06

De Oceaan



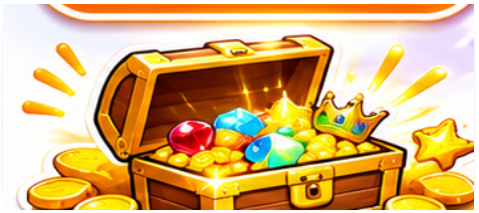
PROCENT

60%

BR | % | 0, | FIG

KWARTET 07

De Schat



PROCENT

80%

BR | % | 0, | FIG

KWARTET 08

De Robot



PROCENT

10%

BR | % | 0, | FIG

KWARTET 09

De Planeet



PROCENT

30%

BR | % | 0, | FIG

KWARTET 10

De Sport



PROCENT

70%

BR | % | 0, | FIG

KWARTET 11

De IJsberg



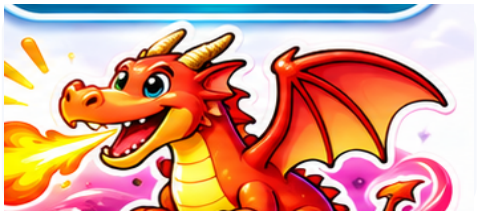
PROCENT

12,5%

BR | % | 0, | FIG

KWARTET 12

De Draak



PROCENT

37,5%

BR | % | 0, | FIG

KWARTET 01

De Ster



KOMMAGETAL

0,5

BR | % | 0, | FIG

KWARTET 02

De Regenboog



KOMMAGETAL

0,25

BR | % | 0, | FIG

KWARTET 03

De Raket



KOMMAGETAL

0,75

BR | % | 0, | FIG

KWARTET 04

De Jungle



KOMMAGETAL

0,2

BR | % | 0, | FIG

KWARTET 05

De Vulkaan



KOMMAGETAL

0,4

BR | % | 0, | FIG

KWARTET 06

De Oceaan



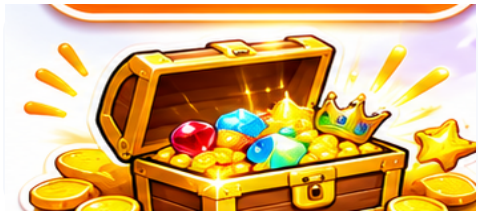
KOMMAGETAL

0,6

BR | % | 0, | FIG

KWARTET 07

De Schat



KOMMAGETAL

0,8

BR | % | 0, | FIG

KWARTET 08

De Robot



KOMMAGETAL

0,1

BR | % | 0, | FIG

KWARTET 09

De Planeet



KOMMAGETAL

0,3

BR | % | **0,** | FIG

KWARTET 10

De Sport



KOMMAGETAL

0,7

BR | % | **0,** | FIG

KWARTET 11

De IJsberg



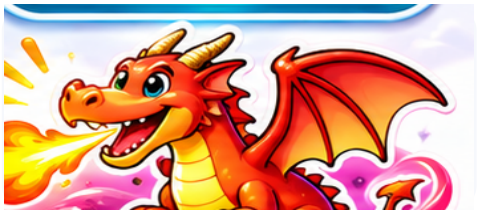
KOMMAGETAL

0,125

BR | % | **0,** | FIG

KWARTET 12

De Draak



KOMMAGETAL

0,375

BR | % | **0,** | FIG

KWARTET 01

De Ster



PLAATJE



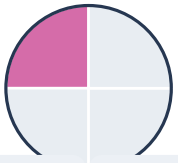
BR | % | 0, | **FIG**

KWARTET 02

De Regenboog



PLAATJE



BR | % | 0, | **FIG**

KWARTET 03

De Raket



PLAATJE



BR | % | 0, | **FIG**

KWARTET 04

De Jungle



PLAATJE



BR | % | 0, | **FIG**

KWARTET 05

De Vulkaan



PLAATJE



BR % 0, FIG

KWARTET 06

De Oceaan



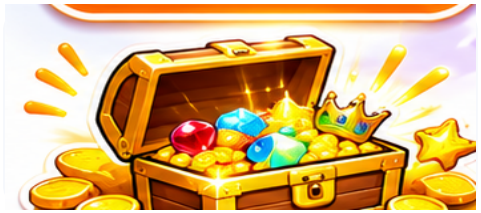
PLAATJE



BR % 0, FIG

KWARTET 07

De Schat



PLAATJE



BR % 0, FIG

KWARTET 08

De Robot



PLAATJE



BR % 0, FIG

KWARTET 09

De Planeet



PLAATJE



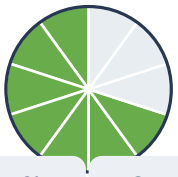
BR % 0, FIG

KWARTET 10

De Sport



PLAATJE



BR % 0, FIG

KWARTET 11

De IJsberg



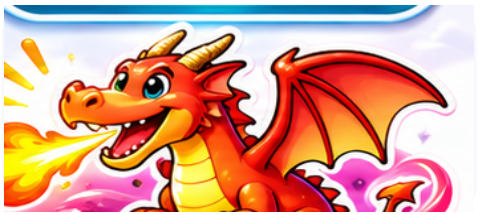
PLAATJE



BR % 0, FIG

KWARTET 12

De Draak



PLAATJE



BR % 0, FIG

BREUKENKWARTET

Spelregels • groep 7 • 12 kwartetten • 48 kaarten

WAT HEB JE NODIG?

48 uitgeknipte kaarten, 2-4 spelers en eventueel kladpapier.

DOEL VAN HET SPEL

Verzamel vier kaarten met dezelfde familienaam: breuk, procent, kommagetal en plaatje.

ZO SPEEL JE HET

1. Schud de kaarten. Deel bij 2 spelers 7 kaarten per persoon; bij 3-4 spelers 5 kaarten.

2. Leg de overige kaarten als gesloten trekstapel midden op tafel.

3. De speler die begint, vraagt aan een ander een specifieke kaart uit een familie.

   Bijvoorbeeld: "Mag ik van De Raket de procentkaart?" Je moet zelf al een Raket-kaart hebben.

4. Heeft de ander die kaart? Dan geeft die de kaart en mag je opnieuw vragen.

5. Heeft de ander die kaart niet? Trek één kaart. Daarna is de volgende speler aan de beurt.

6. Heb je alle vier de kaarten? Leg het kwartet open op tafel en leg uit waarom ze gelijk zijn.

7. Bij een juiste uitleg telt het kwartet als één punt. Bij een fout verbeter je samen de uitleg.

WINNAAR

Het spel eindigt als alle 12 kwartetten zijn gevormd. De speler met de meeste kwartetten wint.

TIP: Maak voor een korter spel een selectie van 6 families (24 kaarten).

CONTROLEKAART

Bewaar dit blad bij de leerkracht of als zelfcontrole.

01 De Ster

1/2 = 50% = 0,5

02 De Regenboog

1/4 = 25% = 0,25

03 De Raket

3/4 = 75% = 0,75

04 De Jungle

1/5 = 20% = 0,2

05 De Vulkaan

2/5 = 40% = 0,4

06 De Oceaan

3/5 = 60% = 0,6

07 De Schat

4/5 = 80% = 0,8

08 De Robot

1/10 = 10% = 0,1

09 De Planeet

3/10 = 30% = 0,3

10 De Sport

7/10 = 70% = 0,7

11 De IJsberg

1/8 = 12,5% = 0,125

12 De Draak

3/8 = 37,5% = 0,375

Controleer bij de plaatjes: gekleurd deel / totaal aantal gelijke delen.

LEERKRACHTKAART

Voorbereiding, niveaus en handige vragen

PRINTEN EN KNIPPEN

Druk de eerste 6 pagina's op A4 liggend af, op 100% / werkelijke grootte.

Knip de kaarten langs de buitenrand. Op stevig papier drukken of lamineren.

NIVEAU 1 • START

Gebruik 6 families: De Ster, De Regenboog, De Raket, De Jungle, De Vulkaan, De Oceaan.

Laat bij een kwartet de gekleurde delen tellen en de waarden benoemen.

NIVEAU 2 • BASIS

Speel met alle 12 families. Laat bij ieder kwartet alle drie de getallen noemen.

Vraag: "Hoe weet je dat 0,375 gelijk is aan 37,5%?"

NIVEAU 3 • UITDAGING

Leg de controlekaart weg. Laat een speler bewijzen met een som of verhouding.

Voorbeeld: 3/8 = 375/1000 = 0,375 = 37,5%.

BELANGRIJK: De familienaam helpt bij het vragen; de uitleg laat zien of de leerling het begrijpt.