



POOT VOOR POOT - KEER

Maak een route, verzamel getallen en maak keer-sommen!

Spelregels

- 1 Schud alle kaartjes en leg ze omgekeerd op een stapel.
- 2 Iedere speler krijgt 5 kaartjes. Houd je kaartjes voor de andere spelers verborgen.
- 3 Leg 1 kaartje open in het midden. Dit is het startkaartje.
- 4 Leg om de beurt 1 kaartje aan de route. Staat er een hekje aan een kant, dan kun je daar niet verder. Kaartjes kun je alleen aan een open kant zonder hekje aanleggen.
- 5 Stenen moet aan stenen en gras moet aan gras aansluiten. Met een half stenen-half gras kaartje kun je de route laten veranderen.
- 6 Kun je geen kaartje aanleggen, pak dan 1 nieuw kaartje. Alle kaartjes op? Pak dan 5 nieuwe kaartjes.
- 7 Maak met 2 getallen een keer-som.
- 8 Het spel stopt wanneer de stapel leeg is. Tel jouw 3 hoogste scores bij elkaar op. De speler met de hoogste totaalscore wint.

Onthoud: **HEKJE = STOP** • **OPEN KANT = VERDER**

Leg slim aan, verzamel getallen en maak keer-sommen.



POOT VOOR POOT - KEER

SCOREBLAD

Naam: _____

Datum: _____

Mijn verzamelde getallen

Schrijf de getallen in een vakje en maak er een keer-som van.

$$\square \times \square = \square$$

$$\square \times \square = \square$$

$$\square \times \square = \square$$

$$\square \times \square = \square$$

$$\square \times \square = \square$$

$$\square \times \square = \square$$

$$\square \times \square = \square$$

$$\square \times \square = \square$$

$$\square \times \square = \square$$

$$\square \times \square = \square$$

$$\square \times \square = \square$$

$$\square \times \square = \square$$

EINDSCORE

Tel jouw 3 hoogste scores bij elkaar op.

$$\square + \square + \square = \square$$









