
Riddertoernooi
FINISH
91 92 93 94 95 96 97 98 99 100
90 89 88 87 86 85 84 83 82 81
71 72 73 74 75 76 77 78 79 80
70 69 68 67 66 65 64 63 62 61
51 52 53 54 55 56 57 58 59 60
50 49 48 47 46 45 44 43 42 41
31 32 33 34 35 36 37 38 39 40
30 29 28 27 26 25 24 23 22 21
11 12 13 14 15 16 17 18 19 20
10 9 8 7 6 5 4 3 2 1
START
Vergroten tot A3-formaat

Riddertoernooi

Spelregels

Voor 2 tot 4 spelers

Benodigdheden

- 1 spelbord
- 36 speelkaarten: 2 t/m 10 van harten, schoppen, klaver en ruiten
- de jokers uit het kaartspel
- 1 dobbelsteen
- 2 tot 4 pionnen





Zo speel je

1. Trek 2 kaarten.
2. Tel de getallen op de kaarten bij elkaar op.
3. Gooi met de dobbelsteen.
4. Trek het aantal ogen van de dobbelsteen van het totaal af.
5. Zet je pion het uitgerekende aantal vakjes vooruit.
6. Je moet precies op 100 komen om te winnen.

Bijzondere vakken



Paard: kom je op een paard, dan mag je nog een keer.



Moeras: kom je in het moeras, dan moet je 1 beurt overslaan.



Valhek: kom je op het valhek, dan moet je terug naar 1.

Joker

- Trek je een joker? Dan mag je die bewaren.
- Een joker mag later een getal van 1 t/m 10 zijn.
- Gebruik de joker om precies op 100 te komen.



Voorbeeld

- Je staat op 92. Je trekt 5 en 6 en gooit 2.
- Dan is 5 + 6 – 2 = 9.
- Dat is 1 te veel.
- Dan kun je de joker inzetten om precies op 100 te komen: 5 + joker (5) – 2 = 8.
- Zo kom je precies op 100.



5 + joker (5) – 2 = 8