



POOT VOOR POOT - LETTERS

Maak een route, verzamel letters en vorm woorden!

Spelregels

- 1 Schud alle kaartjes en leg ze omgekeerd op een stapel.
- 2 Iedere speler krijgt 5 kaartjes. Houd je kaartjes voor de andere spelers verborgen.
- 3 Leg 1 kaartje open in het midden. Dit is het startkaartje.
- 4 Leg om de beurt 1 kaartje aan de route. Staat er een hekje aan een kant, dan kun je daar niet verder. Kaartjes kun je alleen aan een open kant zonder hekje aanleggen.
- 5 Water moet aan water en gras moet aan gras aansluiten. Met een half water-half gras kaartje kun je de route laten veranderen.
- 6 Kun je geen kaartje aanleggen, pak dan 1 nieuw kaartje. Alle kaartjes op? Pak dan 5 nieuwe kaartjes.
- 7 De letter op ieder kaartje dat je zelf neerlegt, noteer je op jouw scoreblad.
- 8 Zodra je met je verzamelde letters een Nederlands woord van minimaal 3 letters kunt maken, streep je op jouw blad de gebruikte letters door en noteer je het woord en de score.
- 9 Elke letter is 1 punt.
- 10 Het spel stopt wanneer de stapel leeg is. Tel alle woordscores op. De speler met de hoogste totaalscore wint!

Onthoud: **HEKJE = STOP** • **OPEN KANT = VERDER**

Leg slim aan, verzamel letters en probeer woorden met veel punten te maken.



POOT VOOR POOT - LETTERS

SCOREBLAD

Naam: _____

Datum: _____

Mijn verzamelde letters

Schrijf elke verzamelde letter in een vakje. Streep de letter door zodra je hem in een woord gebruikt.

Mijn woorden en scores

Elke letter is één punt.

Nederlands woord	Punten
poot	4

EINDSCORE:











